



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D)

Subject: Re: Python - l'initialisation et l'instruction return

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/3/2018 14:47:36

Elle ne me gêne pas à priori mais j'aime bien regrouper pour des raisons d'organisation. C'était juste une question.

Tu veux parler de cette ligne ?

```
if not self.init in self.obj:
```

Si le mode toujours vraie du senseurs always n'est pas activé, alors oui, la condition est inutile.

Par contre, si le senseur est toujours vraie, alors le init se lance en boucle autant de fois que la fréquence définie.

Je suis donc obligé de faire cette condition pour éviter de remettre des variables interne à zéro, par exemple.