



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D)

Subject: Re: Python - l'instruction return

Posté par: Hook

Contribution le : 23/3/2018 15:44:45

Citation :

RedStart a écrit:

Si le mode toujours vraie du senseurs always n'est pas activé, alors oui, la condition est inutile.

Par contre, si le senseur est toujours vraie, alors le init se lance en boucle autant de fois que la fréquence définie.

Je suis donc obligé de faire cette condition pour éviter de remettre des variables interne à zéro, par exemple.

Et juste pour rebondir la dessus, on est pas dans un script qui se lance en boucle la. Tu va devoir instancier ta classe et la fonction init se lancera que lors de la création de l'objet. Donc à moins que tu crée 50 000 objets en boucle, cette fonction ne se lancera qu'une seule fois.