



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D )**

**Subject: Re: Python - l'instruction return**

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/3/2018 16:16:27

Hook, si je lance une fois le script et que, entre temps, je change le texte (après être lancé). Ça ne se verra pas, puisque le script n'est pas renouvelé.