



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2018 9:07:40

"pas de raison de créer un nouvel objet, mais tu peux utiliser d'autres meshes,"

Q : c'est juste la phrase, je ne comprends pas la différence faite entre objet et meshes

"tout dépend si tu as besoin de souder les membres les uns aux autres,"

R : oui, ce sera le cas

"dans l'idéal le mieux est quand même que tout se fasse à base de quads"

Q : ok, mais comment je peux garantir ça tout le long la modélisation ?

A+