



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2018 9:45:48

Merci, c'est tout à fait clair, et du coup ça me pose problème dans la manière de voir ma modélisation.

Si on prend ce tuto :

<https://www.youtube.com/watch?v=ID972pmGMeM>

et qu'on se met à l'étape de modélisation du corps :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=08fe82938f239c7d3e4decee36fa0511>

on voit bien que les différentes parties sont distinctes et non fusionnées.

L'auteur insère bien les différentes parties du corps en mode objet :

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=142ba7e43da0fb4b1987d55e8f2c4705>

dans mon cas du coup ce sera peut-être compliqué pour fusionner ?

Je me permets de revenir sur ce point car comme je vais imprimer en 3D après, je sens le coup du "Object non manifold" arriver à grands pas et qui risquerait de mettre beaucoup d'heures de travail à néant