



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/3/2018 9:57:57

Si le but est d'imprimer tu dois joindre tous tes objets pour en faire qu'un, et tu dois absolument joindre les différents meshes de ton objet pour en faire qu'un, ceci dit la jointure est pas difficile à effectuer, il suffit de joindre les vertices un à un en utilisant F, ou bien utiliser une méthode plus pratique si c'est faisable (par exemple W > Loop Tools > Bridge, ou W > Bridge Edge Loops) et les triangles ne posent pas forcément de problème pour de l'impression (à vérifier)