



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2018 12:12:28

on a dérivé, mon post ne traite pas de la fusion d'objet pour l'impression 3d (bien que ce soit important) mais bien de conseils pour démarrer mon personnage, je suis ok avec l'étape de fusion (cf. post cité)

pour mon personnage je vais faire une forme de base et je la soumettrai pour avis

à+