



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2018 16:19:58

Merci pour cet exemple de bras (et ok pour les jonctions).

J'ai compris que pour modéliser on part de « formes simples » que l'on complexifie peu à peu, ça me le confirme.

La question du débutant c'est par quoi on commence selon la forme finale à donner et comment on s'y prend petit à petit ?

;)

J'ai pas mal d'infos avec cet échange pour commencer, je reviens sur le post quand j'aurai avancé. Un des tutos youtube est pas trop mal même si l'auteur va un peu vite pour les débutants, je vais m'en inspirer.

a+