



Forum: Questions & Réponses

Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2018 16:29:31

Bonsoir,

Je réouvre le post suite à un échange avec Moonboots sur un autre post pour ne pas tout mélanger.

Histoire de comprendre :

- pour faire mes pièces avec des cylindres les uns dans les autres j'ai dû passer par du booléen "union" pour ne pas que ça se détache lors de l'impression

- pour faire un personnage j'avais une tête et un corps (2 objets différents) que j'ai juste imbriqués dans Blender et joints avec un CTRL J en mode objet, c'est passé comme une lettre à la post pour l'impression

Si vous aviez une explication ça peut m'intéresser.

a+