



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/3/2018 16:54:29

je pense que chacun a sa méthode, le plus simple serait de partir d'un cube, tu le divises en deux avec un edge loop, tu supprimes la moitié et tu crées un mirror

ce cube de base va être le tronc de ton personnage, et tu vas créer des edge loops puis des extrusions successives pour créer les jambes, les bras, le cou, la tête, etc...

le mieux au début est de suivre quelques tutos, par exemple comment créer un minion :

<https://www.youtube.com/watch?v=-2uY7rjhhMs>

ce n'est pas forcément la technique que je viens de décrire mais ça permet de voir comment lui s'y prend