



Forum: Questions & Réponses

Topic: Choisir de rendre permanent ou non un modificateur ?

Subject: Re: Choisir de rendre permanent ou non un modificateur ?

Posté par: debutant

Contribution le : 1/4/2018 8:22:53

Bonjour

Si j'ai bien compris un modifier par exemple comme array duplique un objet si cet objet est plein de points ou arrêtes donc faces tant que ça reste en modifier le fichier enregistré n'enregistre qu'une fois l'objet si c'est une duplication de 100 fois une fois appliqué et bien il enregistre l'objet 100 fois .

Sinon tant que le modifier n'est pas appliqué il est possible de le modifier par exemple pour un suburf augmenter ou diminuer le niveau voir même de le supprimer . Et si le modifier est appliqué la subdivision est elle aussi enregistrée donc fichier plus lourd .

Voilà en gros ce que j'en pense .