



Forum: Questions & Réponses

Topic: Choisir de rendre permanent ou non un modificateur ?

Subject: Re: Choisir de rendre permanent ou non un modificateur ?

Posté par: blendinfos

Contribution le : 1/4/2018 8:28:50

Si je comprends bien ça veut dire que ça permet de modifier les paramètres du modifier jusqu'à la fin de la modélisation (revenir en arrière) et sans alourdir le fichier, ok.

Et sur un même objet peut-on cumuler plusieurs modificateurs non validés ?

ps : si je peux donner un exemple, dans ce tuto

<https://www.youtube.com/watch?v=ID972pmGMeM>

à 1 min, l'auteur applique un "Mirror" mais ne semble pas le valider.