



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 1/4/2018 13:49:38

C'est vrai que je n'ai pas montré là, mais à la base c'est une sphère, voici les étapes :

- 1 insertion d'une sphère
- 2 je la coupe en 2
- 3 je fais un "modifier "mirror"
- 4 je remplace les triangles de la calotte de la sphère par des quadrilatères
- 5 je mets la lattice pour déformer la sphère et donner la forme général de la tête (j'ai juste ajouté 1 "loop cut" à cette étape dans la sphère car ça m'arrangeait au cours de la déformation avec la lattice)

C'est peut-être mieux avec ce détail.