



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 1/4/2018 14:12:12

la procédure que je décris est celle du tuto que je citais en début de post :

<https://www.youtube.com/watch?v=ID972pmGMeM>

l'auteur utilise une lattice pour donner la forme de base à la tête de l'alien de Toys Stories

ce qui est amusant pour l'anecdote, est que lui-même hésite dans son screencast, je cite : "on va maintenant faire un proportionnal editing ... et puis non ... on va plutôt utiliser une lattice"

du coup fallait que je choisisse

cela dit je trouve ça pas mal, mais d'après vos retours, ça ne paraît pas idéal et mieux vaut passer en proportionnal editing ?