



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: moonboots

Contribution le : 1/4/2018 14:16:09

forcément, pour déformer une forme, un lattice fonctionne, mais je ne suis pas sûr de saisir l'intérêt par rapport à un Proportional Editing, et surtout je ne vois pas l'intérêt de passer par là quand tu apprends la base de la modélisation