



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: moonboots

Contribution le : 1/4/2018 14:33:16

encore une fois c'est un moyen de déformer un mesh, dans certains cas ça peut peut-être avoir un intérêt mais je dirais qu'au début il vaut mieux se cantonner à une méthode plus basique : des créations d'edge loops, des extrusions, du déplacement de vertices ou de faces avec du proportional editing, etc... ;)