



Forum: Questions & Réponses

Topic: conseils svp pour modéliser un personnage

Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage

Posté par: busanga

Contribution le : 1/4/2018 14:35:29

Dans le cas présent, c'est que je voulais garder une forme régulière (sphère déformée). Au final ma modé est très simple.

La méthode du lattice se défend, la preuve le gars l'utilise dans son tuto, mais moonboots n'a pas tort non plus, pour ajouter des détails c'est sans doute plus souple en PE, et c'est peut-être pas la meilleure méthode pour débuter. Comme lui je te conseille de d'abord bouffer du tuto, voir les différentes méthodes qui existent, les essayer pour trouver laquelle te convient le mieux.