



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: moonboots

Contribution le : 1/4/2018 15:36:18

non mais le lattice ça peut être une astuce pour déformer ton mesh à certains moments mais au début je dirais qu'il vaut mieux se familiariser avec les outils les plus basiques