



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ocean + objets flottants

Subject: Ocean + objets flottants

Posté par: zelazel

Contribution le : 2/4/2018 14:35:36

Salut à tous !

Cela fait deux semaines que je me suis mise sur blender. Ces derniers temps, j'ai réalisé un océan avec une bouée qui flotte.

J'aimerais savoir comment je peux dupliquer ma bouée en un grand nombre, et les faire flotter individuellement...

Je suis entrain d'utiliser le modifier "array" mais le problème est que chaque bouée bouge en fonction de la première et ne flotte pas individuellement sur l'eau. J'ai essayé dans le edit mode de les séparer en faisant "P">by loose part ou "P">selection, mais ça ne les sépare pas comme j'ai pu le voir dans certains tuto.

Ce que je cherche à faire précisément est un champ de bouées ; comme si c'était une culture agricole.

J'espère avoir été assez précise, c'est peut-être tout bête à faire. D'en quelques mois j'en rigolerais ! :D

Grand merci à ceux qui répondront,

A bientôt.

Zelazel