



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 2/4/2018 17:21:26

Citation :

Par contre je n'ai pas encore trop subdivisé je pense.

Facilement trois fois trop, en fait. Tu devrais ajouter un modifier Subsurf pour automatiser les subdivisions et le lissage du maillage. Globalement, par défaut, il y a *toujours* trop de points et on cherche à enlever tous ceux qui ne contribuent pas directement à définir la forme.