



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ocean + objets flottants**

**Subject: Re: Ocean + objets flottants**

Posté par: zelazel

Contribution le : 2/4/2018 20:24:09

Merci pour vos réponses Olivion et Fabustis !

C'est super d'avoir pris le temps de reproduire la scène, c'est rassurant de voir une communauté aussi active ici :D

Mon océan est bien une surface modélisée à partir d'un modificateur "ocean" et ma bouée flotte grâce à un plan influencé avec "shrinkwrap".

Alors, en ce moment j'essaye avec "particles system", mais c'est la grosse galère ! Je n'arrive pas à organiser les bouées qui sont en mode random, en plus du fait qu'elles apparaissent et disparaissent comme bon leur semble...

Elles flottent et sont dans le même axe "Y" que ma bouée, c'est déjà ça... Très long et compliqué en effet !

Je vais essayer ce que tu me dis en dupliquant avec "snap". Mais je ne vois pas du tout ce que c'est pour l'instant... D'ailleurs, est-ce que je dois dupliquer ma bouée avec son plan "shrinkwrap" ou l'agrandir à la taille de la mer serait plus judicieux ?

Je vais vous joindre des images par la suite.

Merci encore !