



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ocean + objets flottants**

**Subject: Re: Ocean + objets flottants**

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 3/4/2018 15:57:20

Salut,

Et en utilisant le duplifaces + le modificateur Surface deform ?

Tu devrais pouvoir les disposer comme tu veux.

Un petit exemple vaut mieux qu'un long discours :

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=49260>