



Forum: Questions & Réponses

Topic: Vertex à la traîne lors des mouvements des Bones

Subject: Re: Vertex à la traîne lors des mouvements des Bones

Posté par: busanga

Contribution le : 3/4/2018 20:02:22

Ok tant mieux si tu as résolu le pb. Pour les os qui ne participent pas aux mouvements tu as une case "Deform" quelque part que tu peux décocher, ça évitera ce genre de désagréments si par hasard tu dois reparer ton mesh à l'armature.