



Forum: Questions & Réponses

Topic: Multi textures en une

Subject: Re: Multi textures en une

Posté par: StreetMode

Contribution le : 6/4/2018 3:29:25

Redstar , bonsoir , merci pour votre réponse mais sa je c'est déjà le faire mettre toutes les images (textures) en 1 avec photoshop , mais ce que je demander c'est comment faire pour pas que les personnages perdre les emplacement exact de chaque textures :)

exemple le personnage a 10 texture en transformant les 10 en 1 quand je l'ouvre avec blender les textures ne sont plus placée comme il faut sur le personnage