



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Casque de chevalier teutonique

Subject: Re: Casque de chevalier teutonique

Posté par: origalde

Contribution le : 17/4/2018 15:17:27

Une manière simple et rapide d'avoir un éclairage réaliste sera l'utilisation d'HDRI.

[How to Use HDRI Background Images in Blender](#)

Si le cœur t'en dit Gleb Alexandrov propose un tuto et quelques ressources gratuites sur son gumroad.

[HDR Image-Based Lighting in Blender](#)

Seulement sur Cycles.