



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture animée dans game

Subject: Texture animée dans game

Posté par: mani_mani

Contribution le : 18/4/2018 10:59:59

Bonjour à tous.

La texture animée dans le game ne marche pas chez moi. Il y a peut être un truc à cocher ou une astuce toute bête..

J'ai suivi les étapes de plusieurs tutos, et cet article:

<https://fr.flossmanuals.net/blender-pour-le-jeu-video/textures-animees/>

<https://www.youtube.com/watch?v=mWbQDcO3qdM>

je veux utiliser les tuiles animées sur une texture unique.

mais je galère

(depuis moult temps)

faut il mieux cocher "texture face" dans material ?

ou plutôt ajouter une texture au material

(type image or movie

(image "single image"

(mapping "UV

...quelle différence entre ces deux options?

(de toute façon aucune de ces options ne marchent)

faut il faire: UV mapping > reset (pour caler la face sur toute la texture)

ou.. UV mapping > unwrap (et caler la face sur une tuile) ??

..ensuite,

je passe bien sur en mode "blender game avant de lancer "p"

Mais voilà ça ne marche pas.

..ça affiche toute la texture (avec toutes les tuiles)

---> Je suis sur Blender 2.79b

Quelqu'un aurait il une suggestion ?

je peux poster mon fichier test mais je ne trouve pas comment mettre une piece jointe.

Merci d'advance pour vos réponses.

:)