



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture animée dans game

Subject: Re: Texture animée dans game

Posté par: mani_mani

Contribution le : 18/4/2018 15:33:38

bon j'ai trouvé finalement. Désolé. je cherchais pourtant depuis très longtemps..

Il fallait passer en mode GLSL au lieu de multitexture.

malheureusement ma joie n'a pas duré longtemps. Car apparemment ce mode ne permet pas de gérer la transparence. Donc adieu mes arbres avec du feuillage facile en alpha. je ne peux donc pas mettre un arbre & un plan d'eau animé dans la même scène? trop triste.

pouvez vous me confirmer cela ?

est ce qu'ils comptent remédier à ce problème?

est ce que je me trompe, ou avant (il y a bien longtemps) cela était possible?

Merci