



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Texture animée dans game

Subject: Re: Texture animée dans game

Posté par: mani_mani

Contribution le : 20/4/2018 13:46:50

Citation :

Redstar a écrit: Tu dois effectivement te mettre en mode GLSL. Pour ajouter de la transparence, assure-toi d'avoir activé "transparency" avec une valeur de 0, dans "material", puis dans "texture", activer alpha et laisser valeur à 1.

transparency activé ok, valeur à 0 ...ok

...ensuite dans texture, j'active l'alpha, mais je ne vois pas de quelle valeur égale à 1 tu parle. Moi en face de la case alpha, j'ai le choix entre "Straight" et "Premultiplied"

qu'est-ce à dire que ceci? Oo