



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Track To progressif

Subject: Track To progressif

Posté par: narcibrook

Contribution le : 25/4/2018 23:35:29

Bonjour, à mes heures perdues, je crée un petit jeu en 2d vue de dessus : une navette dans l'infinité de l'espace qui doit éviter les missiles qui arrivent sur elle. J'utilise le "Track To" de l'Actuator "Edit objet" pour diriger le missile vers le vaisseau. Je voudrais que quand le vaisseau change de direction, le missile se réoriente vers lui progressivement.

Si quelqu'un a déjà travaillé dans ce sens (attraction progressive d'un objet vers un autre), je prends toutes les pistes

Merci pour votre aide