



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Track To progressif**

**Subject: Re: Track To progressif**

Posté par: Redstar

Contribution le : 26/4/2018 7:16:59

Bonjour,

En fait, il y a une astuce: tu dois aligner l'axe X de ton missile sur l'axe Y de Blender, et l'axe Y de ton missile à l'axe X de Blender.

Pour la rotation progressive, tu dois augmenter le "time".

Mais dans ton cas, utilise plutôt le mode steering en mode seek. Le turn speed est à diminuer.