



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Track To progressif

Subject: Re: Track To progressif

Posté par: narcibrook

Contribution le : 26/4/2018 9:21:55

Merci pour ta réponse ; dans Blender, "turn speed" bug.

Je viens de tester avec UPbge, et l'option "turn speed" marche bien, mais le missile tourne toujours d'un seul coup (meme avec un temps de retard) par exemple, si le vaisseau arrive face au missile et évite, le missile, au bout du temps spécifié dan "turn speed", fait demi tour complet en une frame ce que n'est pas très réaliste

Pas la peine de jouer avec "rotation damping" ca ne change rien ...