



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Track To progressif**

**Subject: Re: Track To progressif**

Posté par: narcibrook

Contribution le : 26/4/2018 9:55:39

Par contre avec "time" de "edit object" ça a l'air nickel je fait un test ou deux et je met en résolu.

En fait j'aurais du utiliser UPbge de puis le début