



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un problème à résoudre**

**Subject: Un problème à résoudre**

Posté par: Redstar

Contribution le : 26/4/2018 14:11:07

J'ai un problème que j'arrive pas à résoudre:

Je suis en train de remplacer tout mes "textures text" par de l'OpenGL (via le module BGL). Mon problème est que je n'arrive pas à trouver la solution pour adapter automatiquement le positionnement du texte par rapport à la résolution.

[Alors, en opengl, l'échelle est de 0.0 à 1](#)

J'ai une résolution de 1280 x 1024 et 800 x 600. Comment puis-je faire pour que mon texte avec un soit au même endroit qu'avec l'autre ?