



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un problème à résoudre

Subject: Re: Un problème à résoudre

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 26/4/2018 20:25:46

Salut **Redstar**,

Tu as deux formats avec des ratios différents :

1280 x 1024 -> 5/4

800 x 600 -> 4/3

Essaye, peut-être, d'agrandir en deux temps, d'abord la largeur puis la hauteur ...

Ou alors transforme tes textures 800 x 600 en 800 x 640 !

Bonne chance