



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un problème à résoudre

Subject: Re: Un problème à résoudre

Posté par: Redstar

Contribution le : 27/4/2018 7:09:07

Dans ma question je m'étais mal exprimé:

Je voulais que le texte soit positionné au même endroit, quel que soit la résolution...

Mais en fait, c'est déjà le cas ! La différence, c'est que les valeurs sont augmentées ou diminuée par rapport à la résolution courante.

En fait, ce qu'il me fallait, c'était un outils qui me permettrait de déterminer la position de tel ou tel objet.

[Et j'ai trouvé.](#)

Avec ça, j'écris sur un papier le print du positionnement de chaque plan, que je place au préalable, où doit se trouver le texte et puis je n'ai plus qu'à appliquer.

Par contre, ça reste compliqué de faire avec sa propre résolution écran. Peut-être faire en mode full-screen ? À tester.

Merci de ton aide.

Edit: j'ai été trop vite, j'ai quand même un problème. Les coordonnées concerne la vue 3D en général et pas le viewport de la camera. Je ne trouve pas comment prendre en compte celui-ci uniquement...