



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Weird Tales : The Gate

Subject: Re: Weird Tales : The Gate

Posté par: Marcoz

Contribution le : 30/4/2018 0:20:25

J'aime beaucoup les parties "hard surface", c'est très réussi avec un côté steampunk. Mais je suis d'accord avec les commentaires précédents: la créature mériterait être retravaillée.

Il me semble que le sculpt est tout indiqué pour obtenir le résultat que tu recherches: tu peux partir d'une sphère et de quelques courbes de bézier converties en mesh (pour les tentacules), coller tout ça ensemble avec un modificateur boolean et sortir le marteau et le burin.

L'arrière-plan de l'image, la partie avec les tentacules sortant de ce qui ressemble à de la glace, est un peu "plat" je trouve. Un meilleur éclairage permettrait peut-être de mieux mettre les différents éléments en perspective et d'avoir vraiment l'impression que les tentacules se projettent vers l'avant.