



Forum: Questions & Réponses

Topic: Redimensionner une arrete

Subject: Re: Redimensionner une arrete

Posté par: Fabustis

Contribution le : 13/5/2018 7:06:25

Salut.

Si tu as ton dodécaèdre, chaque arête possède donc la même longueur. Tu as juste à appliquer un Scale sur ta forme?

Tu peux visualiser les côtes en ouvrant le panneau Transform avec [N]. Dans les options **Mesh Display** **Edge Info**; tu coches Length.

Ensuite tu peux sélectionner ton dodécaèdre, [S]cale -> 1/ [la longueur de tes arêtes]. Et ensuite tu redimensionnes à nouveau.

Tu as aussi un addon qui semble utile:

<https://blenderartists.org/t/addon-directly-set-length-edge-and-angle-edges-v0-2/609075>