



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Redimensionner une arrete**

**Subject: Re: Redimensionner une arrete**

Posté par: kanagan

Contribution le : 13/5/2018 20:20:29

Un grand merci à tous pour vos réponses.

J'ai utilisé la technique de Fabustis

Citation :

Si tu as ton dodécaèdre, chaque arête possède donc la même longueur. Tu as juste à appliquer un Scale sur ta forme?

Tu peux visualiser les côtes en ouvrant le panneau Transform avec [N]. Dans les options 'Mesh Display' > 'Edge Info', tu coches Length.

Ensuite tu peux sélectionner ton dodécaèdre, [S]cale -> 1/ [la longueur de tes arêtes]. Et ensuite tu redimensionnes à nouveau.

Par contre j'ai fais le redimensionnement à la souris, ca suffisait dans mon cas...

Et merci à JaIVir657 pour l'info de l'addon très utile pour faire le dodécaèdre. Dommage qu'il est des edges de construit dans les pentagones, ca met un peu le bizarre quand on fait un wireframe par la suite...  
Il faut supprimer tous les edges avant de le faire...

Encore un grand merci à tous