



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rig d'un piston

Subject: Rig d'un piston

Posté par: lollito

Contribution le : 28/5/2018 13:41:10

Salut tout est dans le titre.

Avec cependant une nuance, il ne s'agit pas de modéliser un vérin, mais un piston de voiture. Pour le vérin ou amortisseurs avec le ressort, je sais le faire.

Là c'est plus compliqué.

J'ai tout qui fonctionne, sauf un mouvement que j'arrive pas à faire.

Il s'agit de faire contraindre la tête du piston à suivre le path en gardant son orientation.

Rig piston

Je présume que c'est ps compliqué, mais malgré toutes mes tentatives je n'y parviens pas.

J'ai testé des follow path, des track to, etc.

Bref, si quelqu'un peut m'aider là dessus. Je vois très bien ce qu'il faut faire, mais je trouve pas la méthode.

Rig piston

Je vous mets le blend.

J'ai posé le path, et sur le deuxième calque il a la référence qui m'a aidé à mettre en place.

C'est l'axe qui entraîne tout le reste.

Piston.Blend

Merci à ceux qui prendront le temps