



Forum: Questions & Réponses

Topic: Impossible de faire bouger mes os !

Subject: Impossible de faire bouger mes os !

Posté par: zeromeetsinfinity

Contribution le : 29/5/2018 8:31:46

Bonjour à tous.

J'ai créé un personnage avec Make Human que j'ai exporté avec une armature complète au format MHX2.

Ensuite, j'ai importé mon personnage et son armature vers Blender en choisissant dans les paramètres d'importation "Add rig" et "Rigify".

Donc pas de problème, mon personnage et son armature sont importés, je peux bouger quelques éléments, les pieds, la tête ...

Par contre quand j'essaye de bouger les os des pieds ou des mains, rien ne se passe, que ce soit en rotation ou en translation.

En fait, je voudrais simplement refermer les doigts de la main pour saisir un objet.

Quelqu'un a-t-il une idée s'il vous plaît ?

Merci d'avance.