



Forum: Questions & Réponses

Topic: Rig d'un piston

Subject: Re: Rig d'un piston

Posté par: lollito

Contribution le : 29/5/2018 15:37:01

Salut,

tu n'as pas vu mais tout est déjà nommé correctement dans le dernier post.

Mon souci ne vient pas de là, j'ai très bien assimilé la mécanique en elle-même. C'est de traduire ça en contraintes blender qui pose problème.

Pour être plus précis : ce qui me pose problème c'est le mouvement le long d'un axe à 45°

Je ne pense pas qu'il faut passer par les rigid body.

Je vais essayer avec une contrainte Transform.

En attendant, j'ai riggué la mécanique des roues avant, mais je vais laisser le rig de côté maintenant, car il faut tout parenter à la fin à un seul empty. Bref, je vais revenir sur la modélisation, je verrais plus tard pour le piston, j'ai déjà dégrossi le travail.

Merci.