



Forum: Questions & Réponses

Topic: Des astuces pour une modélisation ?

Subject: Re: Des astuces pour une modélisation ?

Posté par: moonboots

Contribution le : 29/5/2018 18:49:20

Je pense que pour un objet pareil il faut que tu ailles voir du côté du modifier Wireframe

si tes formes suivent la forme d'un torus tu peux créer un premier objet torus et tisser un mesh par-dessus avec l'option snap (face), et c'est sur ce second mesh que tu appliqueras le Wireframe pour donner à chaque edge créé une épaisseur