



Forum: Questions & Réponses

Topic: Des astuces pour une modélisation ?

Subject: Re: Des astuces pour une modélisation ?

Posté par: moonboots

Contribution le : 29/5/2018 19:37:41

après, pour faire un peu de relief sur ta matière, tu peux soit :

- rajouter un modifier Displacement avec une texture de Cloud, mais ça demande que ton mesh soit assez subdivisé

- ou bien, en gardant un mesh assez simple, jouer avec les nodes en branchant un node Noise Texture dans un Bump Map que tu branches dans les entrées Normals de tes nodes Diffuse et Glossy, ou directement Noise Texture dans le Displacement de l'Output, tester la différence de rendu