



Forum: Questions & Réponses

Topic: Colorer un rubik's cube

Subject: Re: Colorer un rubik's cube

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 1/6/2018 6:48:17

Bonjour, Fanny et bienvenue sur le Blender Clan.

Je ne connais pas assez Python pour pouvoir te répondre sur ce sujet.

Mais, sans Python, avec Material, il faut faire 6 matériaux différents (chacun une couleur, pas besoin de texture) et assigner (Assign) les faces une par une au matériau correspondant.

Avec Textures, il faut faire un "dépliage UV" (nombreux tutos), 1 seule texture suffit (et un seul material aussi).