



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Une scène vintage (XBOX originale et télé)

Subject: Re: Une scène vintage (XBOX originale et télé)

Posté par: teteur44

Contribution le : 2/7/2018 19:20:04

Bonjour !

C'est pas trop mal ! Toutefois, attention à la modélisation, certains edges sont trop "smooth" alors qu'ils devraient être plus durs !

Mais le gros point faible, c'est surtout le lighting / Shading. Regarde de vraies références pour le shading (et pas des pubs). Cela te permettra de voir les imperfections des objets, et où les ajouter.

De plus, pour le lighting, il te manque une intention. Documente toi sur l'éclairage à trois points (facile et pratique pour mettre des objets en valeur). Je crois que la chaîne Flipped Normals ont fait un tuto pas mal du tout sur ça. C'est sur Maya & Arnold, mais les principes sont les mêmes.

Continue de pousser l'image, le rendu peut être superbe !

Bon courage !

Martin