



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Créer une texture avec cycle

Subject: Re: Créer une texture avec cycle

Posté par: Thewada

Contribution le : 3/7/2018 16:15:00

C'est peut-être possible, mais je pense qu'il va falloir utiliser le compositeur pour obtenir le flou. A mon avis tu aurais plus vite fait de tout faire sous gimp direct.