



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Créer une texture avec cycle

Subject: Re: Créer une texture avec cycle

Posté par: Thewada

Contribution le : 4/7/2018 15:38:06

J'ai cherché un moyen de baker un systeme de particules sur une tex et j'ai trouvé ce post:

<https://blender.stackexchange.com/questions/66658/bake-hair-particle-system-to-textured-low-poly-mesh>

Au final il bake pas, mais fait une manip de rendu un peu spéciale. Aussi, il utilise une branche spéciale de blender et un addon ou deux. Mais le résultat me semble pas mal. Ca te conviendrait?

++