



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Tutoriels Blender**

**Subject: Re: Tutoriels Blender**

PostÃ© par: Guppy88

Contribution le : 21/7/2018 17:26:28

J&#039;appelle cela un catalogue de possibilités, pas un tuto.

Ce n&#039;est valable que pour ceux qui ont déjà connaissance soit d&#039;un autre soft 3D, soit de Blender lui même.

Un débutant n&#039;en tirera probablement pas grand chose.

Quand on apprend on bute sur tout et n&#039;importe quoi, une commande mal comprise, mal exécutée ou pas trouvée, un simple node par exemple, mais où es ce qu&#039;il l&#039;a trouvé ? Bon sang, j&#039;t&#039;rouve rien moi.

C&#039;est ce genre de précision qu&#039;il faut dans les tutos, ne rien louper, ne rien sauter, ne rien considérer comme acquis, comme implicite sinon tu perds des gens en route.

Là ca fait penser plutôt à quequ&#039;un de qualifié qui s&#039;adresse à quelqu&#039;un de son niveau.

Des formations d&#039;experts à expert cela existe, mais c&#039;est précisé aussi dès le départ.

Quant on prépare un tuto il faut toujours penser au niveau requis et LE DIRE, en formation il faut tout dire, depuis le point de départ jusqu&#039;au point où on souhaite amener le stagiaire.

Guppy