



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Problème Manette (Deuxième joystick)**

**Subject: Problème Manette (Deuxième joystick)**

Posté par: Gamodinou

Contribution le : 22/7/2018 10:03:29

Bonjour à tous !

Je suis nouveau sur Blender, et sur ce site également d'ailleurs. Et j'aime beaucoup créer des jeux avec Blender.

Mais récemment j'ai tenté un concept que je ne maîtrisais pas forcément et je suis un peu bloqué.

Voilà le soucis:

le jeu est un jeu en splitscreen ou un joueur se déplace avec le clavier et bouge la caméra avec la souris, et le deuxième, une manette(Xbox 360)se servant du joystick gauche pour se déplacer et du droit pour bouger la caméra. Paramétrer le premier joystick n'était pas un problème, mais je suis bloqué sur le deuxième. L'action exécutée quand on déplace le joystick droit ne fonctionne pas. J'ai inspecté tout ce que j'avais fait, et je pense que ça vient de l'index.

Sachant que le joystick gauche est Index 0, je ne sais pas ce qu'il en est du droit, car j'essaye de faire l'action en mettant en index 0, et en réessayant en mettant index 1, l'action ne s'effectue toujours pas. Pour essayer j'ai aussi connecter une autre manette, et l'action se déclenche si je bouge le joystick gauche de la manette (en index 1). Donc apparemment, le joystick droit est sensé être en index 0?

Et au final, quel index dois-je mettre ou quelle technique je dois utiliser pour effectuer l'action avec le joystick droit (Sachant que tout est fait en Sensors)

Bon, j'espère que j'ai bien résumé la situation, désolé si c'est assez flou.

Peut-être que ça peut sembler évident pour certains, mais je suis débutant donc n'importe quelle aide est bienvenue. Merci !