



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Problème Manette (Deuxième joystick)

Subject: Re: Problème Manette (Deuxième joystick)

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/7/2018 13:22:12

Salut, Gamodinou,

Tu es en quelle version de Blender ?

[Réfère-toi sur l'API python-Blender.](#)

L'index dont tu parles, c'est la manette/joystick en globalité, je pense.

Dans ton cas, je pense que tu dois plutôt regarder l'attribut "axis". Au pire, essaie de faire un print pour savoir si quelque chose se passe quand tu bouges le deuxième "axe" de ta manette.